



Projekts "Tālākizglītības programmas "Bioloģijas skolotāja profesionālā pilnveide" izstrāde un aprobācija"
(Nr. VPD1/ESF/PIAA/05/APK/3.2.5.2./0021/0063)

Autors: **Kārlis Kalviškis**

Stundas: **6**

Programmas modulis:

D

Tēmas nosaukums: **Attēlu iegūšana un apstrāde.**

Tēmas apraksts

Nodarbības laikā tiek apgūti digitālā attēlu ieguves un apstrādes pamati.

Nodarbības plāns

1. Digitālā attēlu raksturlielumi
 - a. Krāsu skaits.
 - b. Attēla izmērs
 - c. Kompresija
2. Attēlu iegūšana no interneta
3. Attēlu skenēšana un apstrāde.
4. Attēlu iegūšana no elektroniskām tabulām.
 - a. Copy/Paste priekšrocības un trūkumi.
 - b. Ekrāna kopēšanas iespējas.
5. Attēlu apstrādes programmas
 - a. Attēla izmēra maiņa
 - b. Krāsu dziļums
 - c. '*.bmp', '*.tiff', '*.png', '*.gif' un '*.jpg' formātu piemērotība dažādu attēlu saglabāšanai.
 - Attēla kropļojumi
 - Faila izmērs uz diska
 - d. Attēlu retušēšana
 - e. Klonēšana

Termini

Attēla izmērs, krāsu dziļums, attēla retušēšana

Literatūra

- The GIMP User Manuals [<http://www.gimp.org/docs/>]

- The GIMP Tutorials [<http://www.gimp.org/tutorials/>]